

## **REGULAMIN** **Ligi Squash fairPlayce**

### **§ 1** **Wstęp**

1. Organizatorem ligi jest Park Rekreacyjno Sportowy Fairplayce.
2. Wszelkie informacje dotyczące naszej ligi dostępne są na stronie internetowej:  
[www.fairplayce.pl/liga-squasha-poznan/](http://www.fairplayce.pl/liga-squasha-poznan/)
3. Zgłoszenia przyjmowane są do godziny 12:00 dnia rozgrywania danej Kolejki:
  - osobiście w recepcji fairPlayce,
  - mailowo na adres: [m.przytula@fairplayce.pl](mailto:m.przytula@fairplayce.pl) ,
  - telefonicznie pod numerem – 506 041 697 (Łukasz Bartosik)
  - lub przez Tournamentools.
4. Opłata wpisowa wynosi 60zł za Kolejkę. Umożliwiamy skorzystanie z kart Multisport, OK System i FitProfit.
5. Zawodnik jest dopuszczony do rozgrywek po uiszczeniu opłaty, co jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
6. Każdy zawodnik bierze udział w Lidze na własną odpowiedzialność. Organizator rozgrywek nie ponosi odpowiedzialności z tytułu uszczerbku na zdrowiu i mieniu osób uczestniczących w rozgrywkach. Zaleca się wszystkim zawodnikom rozgrywanie meczów w okularach ochronnych.
7. Zawodnik nie ma obowiązku wzięcia udziału w konkretnej ilości Kolejek.
8. Ilość Kolejek, w których zagra dany zawodnik jest dowolna i zależy od samego zawodnika.

### **§ 2** **Edycje i Kolejki**

1. Liga składa się z Edycji i Kolejek.
2. Edycja trwa w przybliżeniu trzy miesiące i składa się z 12 Kolejek.
3. Dwunasta kolejka jest kolejką finałową, w trakcie której ustalają się ostateczne pozycje zawodników w danej Edycji.
- 4.

### **§ 3** **Zasady punktacji, kolejki, awanse i spadki**

1. Liczba punktów za daną Kolejkę przyznawana jest zależnie od grupy i zajętej w grupie pozycji, zgodnie z załącznikiem (patrz niżej).
2. Po każdej kolejce zawodnikowi biorącemu w niej udział przydzielone zostają punkty, liczące się do danej Edycji.
3. Po każdej Kolejce zawodnicy awansują, spadają bądź pozostają w grupie, w której zaczęli kolejkę.
4. Do grupy wyżej awansuje dwóch pierwszych zawodników z danej grupy (poza pierwszą grupą). Do grupy niżej spada dwóch ostatnich zawodników z danej grupy (poza ostatnią grupą).
5. Kolejność zawodników w grupie jest ustalana na podstawie wszystkich meczów, które odbyły się w danej grupie w trakcie danej Kolejki.
6. Najważniejszym czynnikiem decydującym o kolejności w grupie jest ilość wygranych meczy.

7. Jeżeli liczba ta nie ustali kolejności zawodników, rozpatrywane są kolejno: gemy wygrane, suma małych punktów zdobytych w trakcie danej Kolejki, różnica między punktami zdobytymi i straconymi w trakcie danej Kolejki.
8. Po jedenastu Kolejkach rozgrywana jest Kolejka Finałowa, w trakcie której ustalają się ostateczne pozycje zawodników w Edycji.
9. W Kolejce Finałowej zawodnicy przydzielani są do grup na podstawie rankingu z wszystkich poprzednich Kolejek danej Edycji. Liczone jest najlepsze 8 wyników z 11 Kolejek.
10. W przypadku gdy na koniec Kolejki Finałowej zawodnicy posiadają ten sam bilans setów, rozgrywają dodatkowego seta rozstrzygającego.
11. Nagrody za zajęte miejsca w Edycji zostaną wręczone na podstawie wyników po zakończeniu Kolejki Finałowej.

#### **§ 4.**

#### **System rozgrywek**

1. Wszyscy zawodnicy spotykają się raz w tygodniu w celu rozegrania meczy w swojej grupie. Spotkanie nazywane jest Kolejką. Termin rozgrywek jest stały, ustalony wcześniej przez organizatora i opublikowany na stronie internetowej oraz w mediach społecznościowych.
2. Zawodnicy rozgrywają mecze w swoich grupach w systemie grupowym tj. "każdy z każdym".
3. Każdy mecz składa się z dwóch setów. Możliwy jest więc remis.
4. Każdy set rozgrywany jest do 11 punktów. 11-sty punkt jest punktem kończącym, tj. set nie musi skończyć się dwoma punktami przewagi.
5. W przypadku grupy większej niż sześć osób, organizator zastrzega sobie prawo do zmniejszenia ilości punktów wymaganych do wygrania seta.

#### **§ 5.**

#### **Zasady tworzenia grup**

1. Zawodnicy zapisujący się do ligi przydzielani są do grupy najniższej, chyba że organizator z uzasadnionych przyczyn postanowi inaczej.
2. Zgłaszający się zawodnicy mogą zostać przydzieleni do wyższych grup na podstawie ich poziomu zaawansowania, ocenianego przez organizatora oraz rankingu PFS.
3. Grupy składać się będą z sześciu osób. W przypadku gdy nie będzie możliwości stworzenia grup 6-cio osobowych, tworzone będą grupy mniejsze lub większe (maksymalnie 7 osób).
4. Liczba grup jest ustalana na podstawie ilości zgłoszeń przed rozpoczęciem Kolejki.

#### **§ 6.**

#### **Postanowienia końcowa**

1. Piłkami turniejowymi są piłki Dunlop (dwie żółte kropki) które zapewnia organizator.
2. Dla czołowych zawodników Edycji organizator funduje nagrody rzeczowe.
3. W sprawach nieokreślonych niniejszym regulaminem należy odnieść się do regulaminu Parku Rekreacyjno-Sportowego fairPlayce.
4. Wszelkie wątpliwości i kwestie sporne należy zgłaszać do organizatora.

**Załącznik (tabela z punktami)**

| <b>A</b> |     | <b>B</b> |     | <b>C</b> |     | <b>D</b> |     | <b>E</b> |     | <b>F</b> |    |
|----------|-----|----------|-----|----------|-----|----------|-----|----------|-----|----------|----|
| <b>1</b> | 560 | <b>1</b> | 460 | <b>1</b> | 360 | <b>1</b> | 260 | <b>1</b> | 160 | <b>1</b> | 60 |
| <b>2</b> | 550 | <b>2</b> | 450 | <b>2</b> | 350 | <b>2</b> | 250 | <b>2</b> | 150 | <b>2</b> | 50 |
| <b>3</b> | 540 | <b>3</b> | 440 | <b>3</b> | 340 | <b>3</b> | 240 | <b>3</b> | 140 | <b>3</b> | 40 |
| <b>4</b> | 530 | <b>4</b> | 430 | <b>4</b> | 330 | <b>4</b> | 230 | <b>4</b> | 130 | <b>4</b> | 30 |
| <b>5</b> | 520 | <b>5</b> | 420 | <b>5</b> | 320 | <b>5</b> | 220 | <b>5</b> | 120 | <b>5</b> | 20 |
| <b>6</b> | 510 | <b>6</b> | 410 | <b>6</b> | 310 | <b>6</b> | 210 | <b>6</b> | 110 | <b>6</b> | 10 |
| <b>7</b> | 500 | <b>7</b> | 400 | <b>7</b> | 300 | <b>7</b> | 200 | <b>7</b> | 100 | <b>7</b> | 0  |